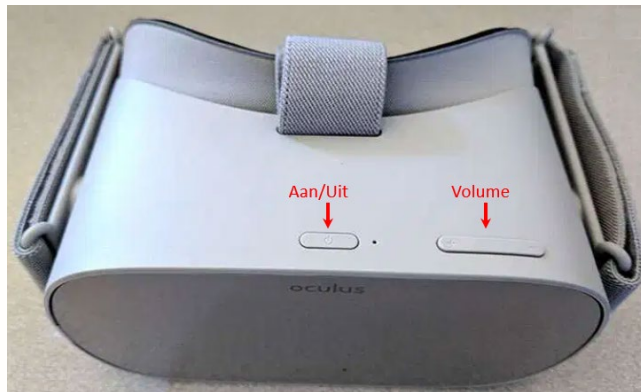


Gebruikshandleiding OCULUS GO

De Oculus Go bestaat uit een

- Headset



- Controller



- Brilinzet



Verder in de koffer:

- **3 Powerbank accu's** waarmee de headsets tijdens gebruik kunnen worden opgeladen
- **3 Opladers** waarmee de headsets en de powerbank accu's kunnen worden opgeladen
- **6 USB kabels** voor opladen van de headsets en de powerbanks
- **Tafel contactdoos**



Werking van de Controller knoppen

- **Trekker:** indrukken om iets te selecteren
- **Touchpad:** indrukken om iets te selecteren of vegen om te bladeren
- **Knop Terug:** indrukken om terug te gaan naar het vorige scherm of menu
- **Oculus-knop:** indrukken om terug te gaan naar Oculus Home of ingedrukt houden om de positie van je controller opnieuw in te stellen
- Op een **willekeurige knop** drukken om de controller uit de slaapstand te halen nadat je de headset hebt ingeschakeld.

Betekenis van de lampjes op headset en controller

Afhankelijk van de kleur en of ze constant branden of knipperen geven de lampjes op je Oculus Go headset en controller het volgende aan:


Kleur	Status	Indicatie
Rood	Constant	Lage batterijspanning (minder dan 15%)
Wit	Constant	Scherf is aan
Wit	Knipperend	Oculus Go wordt opnieuw opgestart
Blauw	Knipperend	Maakt verbinding met de app
Paars	Knipperend	Fabrieksinstellingen worden hersteld
Oranje	Constant	Headset is aan het opstarten
Wanneer de headset is aangesloten op oplader of powerbank		
Groen	Constant	Headset is aan het opstarten (meer dan 95%)
Oranje	Constant	Headset is aan het opstarten (minder dan 15%)
Lampje op controller:		
Wit	Constant	Het lampje op de controller knippert en brandt daarna constant wanneer je de controller koppelt aan de headset



Aanzetten van de Oculus Go

1. Druk enkele seconden op het aan/uit knopje van de headset.



2. Het Oculus logo  verschijnt in het scherm van de bril.
3. Het systeem start dan op en na 'n minuutje verschijnen het menu en het silhouet van de controller in beeld:

Navigeren Sociaal Delen Meldingen Instellingen

Home Bibliotheek Winkel Browser TV Zoeken





4. Wanneer je geen blauwe lijn onder **Navigeren** ziet, wijs dan met de lichtstraal van de controller naar Navigeren en haal de trekker over.
5. Wijs met de controller naar **Bibliotheek** en haal de trekker over.
6. Je ziet dan een aantal vierkanten waarvan er één gemerkt is met "Oculus Gallery". Wijs met de controller naar dit vierkant en haal de trekker over.
7. Je ziet dan twee vierkanten waarvan er één gemerkt is met "Interne Opslag". Wijs met de controller naar dit vierkant en haal de trekker over.
8. Je ziet dan een vierkant gemerkt is met "5:25". Wijs met de controller naar dit vierkant en haal de trekker over.
9. De video start.

Haal niet de trekker over wanneer de controller naar andere dingen wijst. Houd u aan de handleiding!



Tijdens het afspelen van de video

Tijdens het afspelen van de video kun je de trekker van de controller overhalen om:

- Pauseren/Afspelen: klik met de aanwijzer op resp.  of .
- Stoppen en terug gaan: klik met de aanwijzer op  Terug
- Terug naar begin van de video: trek met de aanwijzer het einde van de blauwe balk terug naar links. 

Uitzetten van de Oculus Go

Als je je headset niet op hebt: houd de aan/uit knop 10 seconden ingedrukt.

Als je je headset wel op hebt: houd de aan/uit knop ingedrukt tot het afsluitmenu wordt weergegeven in VR en sluit af met de controller.

Opladen van de Oculus Go Headset

Voor het opladen van de Oculus Go headset kun je de headset met een USB kabel verbinden met een powerbank en aan een oplader.



Het kleine stekkertje van de kabel gaat in de headset en het grotere in de powerbank of in de oplader.

Wanneer je de headset niet in gebruik hebt, is het het meest praktisch om deze op te laden via de oplader.

Zowel met de powerbank als met de oplader kunnen twee headsets tegelijk worden opgeladen.

